

Philippe PASCUTTO

50, rue des Boiens

40600 Biscarrosse

né le 30 Octobre 1960 à Tonneins (47 - Lot & Garonne)

nationalité : Française

domicile : +33(0)5.58.78.18.30

portable : +33(0)6.08.96.31.73

e-mail : phpascutto@yahoo.fr



Directeur des Systèmes d'Information

Compétences Professionnelles

Management

- Manager une équipe de 7 personnes.
- Transmettre ses connaissances.
- Diagnostiquer les compétences des collaborateurs.
- Soutenir ses collaborateurs et contribuer à leur évolution.
- Former et informer l'ensemble des équipes.
- Etablir, gérer et respecter un planning et un budget.
- Anticiper un écart budgétaire et négocier.
- Organiser, communiquer, échanger, animer, participer, et déléguer.

Déploiement et Migration

- Mettre en place un Intranet reliant les 40 clubs professionnels de football.
 - o 11 serveurs, 300 utilisateurs
- Administrer ce système d'information de 20 applications métiers et messagerie sous Lotus Notes v7 baptisé isyFoot
- Développer un système informatisé de billetterie baptisé Ticketfoot (version 1993) et isyBill (version 2003) et l'installer dans les stades de football de 40 Clubs Professionnels de Football délivrant 10 millions de spectateurs par an
- Interconnecter en temps réel ce système de billetterie avec les réseaux de ventes nationaux France Billet et Ticketnet
- Déployer des réseaux Ethernet 10/100bT dans les stades de football
- Migrer les applicatifs et messagerie Lotus Notes de version 4.64 en version 7
- Gérer le parc informatique d'entreprise de 50 collaborateurs

Maîtrise des environnements

- Serveurs IBM XSeries
- Système d'exploitation Windows XP, 2000
- Gestionnaire Base de Données DB2 5.2
- Lotus Notes V7
- Client léger Metaframe PS4
- Réseau Ethernet 100b/T
- Logiciels de la suite Microsoft Office (Word, Excel, Powerpoint, Access)

Expériences Professionnelles

Mai 1983 – Avril 2007

LIGUE de FOOTBALL PROFESSIONNEL (LFP) 6, rue Léo Delibes 75116 PARIS – organisme gérant le Football Professionnel Français.

Novembre 2005 - Mai 2006

Migration isyFoot de V4.6 en V7

Le Système Global d'Information LFP-Clubs, baptisé isyFoot, a pour vocation depuis 1998 de constituer l'outil central accompagnant les différents acteurs du Football Professionnel Français dans l'exercice de leur mission. Ce système expert se compose de nombreuses applications interagissant l'une avec l'autre assurant le traitement automatisé d'informations nominatives (Contrats des joueurs, Sanctions des joueurs, Enregistrement des rémunérations, Envoi de convocations et informations, Emission de divers états et documents informatifs et statistiques)

Pilotage de la migration du système global d'information isyFoot :

- Migration de l'infrastructure technique
 - remplacement serveurs IBM datant de 1998
 - remplacement outil de sauvegarde
 - évolution de la solution Terminal Serveur en version PS4
- Migration des applications Notes isyFoot de la version 4.6 en version 7 (20 applications)
- Migration des bases de messageries (300 utilisateurs)
- Organisation des formations des utilisateurs
- Suivi du planning
- Suivi budgétaire
- Communication

Depuis 2001

Chef de projet isyBill

Face à la nécessité de remplacer la solution de billetterie informatisée installée dans les clubs de football professionnels depuis 1993, à l'issue d'une étude et sur proposition d'un groupe de travail mixte LFP/Clubs, la Ligue de Football Professionnel décide de procéder au développement interne à la LNF d'un nouveau logiciel bien adapté aux besoins recensés baptisé. Ce logiciel sera baptisé isyBill.

Pilotage du projet :

- Constitution des équipes fonctionnelles et techniques
- Organisation du plan de déploiement industrialisé
- Suivi du planning
- Suivi budgétaire
- Communication

Depuis 1998

Maîtrise d'œuvre Infrastructure, Déploiement et Exploitation du Système Global d'Information (SGI) de la LNF et des Clubs

A l'issue d'un développement réalisé par la société EDS, le service informatique de la LFP est chargé d'assurer le déploiement et l'exploitation du Système Global d'Information LFP-Clubs, baptisé isyFoot,

Responsabilité de l'organisation opérationnelle :

- Finaliser les configurations techniques matérielles et communications
- Consulter et choisir les fournisseurs et services
- Organiser le planning des installations du site central et des sites distants
- Déployer l'architecture matériel et réseaux de communications
- Piloter les interfaces et les reprises de données
- Mettre sur pied les formations et les réunions d'utilisateurs
- Réaliser le transfert de compétences vers le service informatique interne
- Organiser le suivi d'exploitation et l'assistance du Système d'Information
- Suivre et conduire les demandes d'évolutions du SGI
- Optimiser les coûts d'exploitation

Depuis Juin 1993,

Chef de projet TICKETFOOT©

Responsable de l'informatisation de la billetterie dans les clubs de 1ère et 2ème divisions de la LIGUE NATIONALE DE FOOTBALL.

à ce titre,

- Etablissement du cahier des charges pour l'évolution du produit initial Showpass© développé par Monaco Soft
- Choix des équipements micro-ordinateurs (serveurs et postes individuels) et des équipements d'impression (matriciel et thermique)
- Choix des fournisseurs
- Service avant-vente (présentation du produit aux clubs)
- Etude et conception des configurations (équipements et réseaux) des clubs
- Installation des configurations sur site
- Formation des utilisateurs : 33 administrateurs de billetterie, +100 guichetiers
- Assistance sur site et à distance
- Recrutement de 2 analystes-programmeurs et 1 employée billetterie

Situation des équipements des Clubs en Octobre 2000

17 clubs de 1ère div. équipés sur 18 , 15 clubs de 2ème div. sur 20

- ✓ 425 micro-ordinateurs (65 serveurs, 360 postes de travail)
- ✓ 335 imprimantes (270 thermiques, 65 matricielles)

Octobre 1986

Responsable Informatique

Création du Service Informatique au sein de la Ligue Nationale.

évolution de l'effectif du service informatique de la LNF

1986 : 1 personne : 1 chef de service – analyste programmeur

1997 : 3 personnes : 1 chef de service + 2 analystes-programmeurs

1985-1986

Analyste-Programmeur, Chargé de l'Analyse, du Développement et de la Maintenance des applications de Gestion des Compétitions de la LNF sous langage COBOL :

- Convocations des Délégués et Arbitres aux compétitions de la LNF
- Gestion des Contrats des Joueurs liés aux Clubs Professionnels de D1 et D2
- Gestion de la Billetterie des Championnats de Football D1 et D2
- Enregistrement des feuilles de recettes des matches
- Gestion des membres de la LNF (qualités et adresses)
- Développement de la Gestion des Contrats des Entraîneurs de la FFF
- Chargé de l'installation de la bureautique et de la formation
- Installation logiciels Traitement de Texte et tableurs Dos et Windows®

de 1983 à 1986

Employé de bureau - Service Billetterie et Aide-comptable - Service Comptabilité - LNF

Formation

1989-1991 Conservatoire National des Arts et Métiers (CNAM) – Paris
Diplôme d'Ingénieur en Informatique d'Entreprise

1987-1989 Conservatoire National des Arts et Métiers (CNAM) – Paris
Diplôme d'Etudes Supérieures Techniques (DEST)
Spécialité "Informatique d'Entreprise"

1985-1987 IUT Paris V René Descartes
Diplôme Universitaire de Technologie (DUT)
Analyste-Programmeur - Formation Permanente

1978-1980 Unité d'Enseignement et de Recherches en EPS, Bordeaux
1ère année DEUG Sciences et Techniques des Activités Physiques et Sportives

1971-1978 Lycée Stendhal à Aiguillon (47, Lot & Garonne)
Baccalauréat série D

Informations complémentaires

Anglais, lu, écrit et parlé, bon niveau

Espagnol, lu, écrit et parlé, bon niveau

Création à titre personnel de sites internet sous Dreamweaver 8

Nombreuses pratiques sportives : Culture physique, Plongée bouteille, Ski, Surf, VTT

Voyages Europe, Usa, Costa Rica, Corée, Brésil, Australie :

<http://australiatour2000.free.fr/Default.htm>